Steuereinheit

DC SUPER FLEX







DC Steuereinheit 2.0

Mit der DC Steuereinheit 2.0 können Sie Ihre DC SUPER FLEX und DC MAXI FLEX steuern. Schließen Sie das Kabel vom Aufwickler und das Netzkabel an die Steuereinheit an und sie wird eingeschaltet. Bitte schützen Sie Ihre Steuereinheit vor Wasser, da sie beim Öffnen nicht wasserdicht ist. Im Folgenden wird die Funktion jedes Knopfes/Joysticks an der Steuereinheit beschrieben.

- 1. STOP
- 2. FRÄSER
- 3. LINKER JOYSTICK
- 4. KAMERA REINIGEN
- 5. EXTERNE VIDEOQUELLE
- 7. VIDEO OUT
- 8. DIE VORWÄRTS/RÜCKWÄRTS UMKEHREN
- 9. LIGHT

6. VIDEO IN

10. DIE ROTATION UMKEHREN

- 11. ROTATIONSGESCHWINDIGKEIT
- 12. WIEDERGABE-STEUERUNGSPANEL
- 13. AUFNAHME STARTEN
- 14. RECHTER JOYSTICK
- **15. AUFNAHME STOPPEN**





(T) GEWICHT: 7 KG, 15.4 LB

^{12.1}) DISPLAY: 12.1 Zoll

2 © Copyright 2021 Dancutter A/S. Dancutter A/S is a Halma Company. Dancutter A/S, Livøvej 1 A, DK-8800 Viborg, +45 9651 2150, info@dancutter.dk, dancutter.com



DC Steuereinheit 2.0



FRÄSER: Drücken Sie, um den Fräser zu starten und zu stoppen. Der Fräser ist eingeschaltet, wenn die grüne Lampe leuchtet.

STOP: Drücken Sie diesen Knopf, um alle Bewegungen des Schneidwerkzeugs anzuhalten. Um zum normalen Betriebszustand zurückzukehren, drehen Sie den Knopf. Beachten Sie, dass der Fräser auch nach dem Loslassen des Stopp-Knopfes inaktiv bleibt.



KAMERA REINIGEN: Drücken Sie den Knopf kurz, um eine kleine Menge Sprinklerflüssigkeit oder Luft freizusetzen und die Kameraobjektiv zu reinigen. Alternativ drücken und halten Sie den Knopf für 3 Sekunden gedrückt, um den Sprinkler zu aktivieren, der aktiv bleibt, bis der Knopf erneut gedrückt wird. Sie erkennen die aktive Kamerareinigungsfunktion an der grünen Lampe.



LIGHT: Drücken Sie, um das Kamerabeleuchtung ein- und auszuschalten. Das Kamerabeleuchtung ist eingeschaltet, wenn die grüne Lampe leuchtet.



LINKER JOYSTICK: Verwenden Sie dies, um die Vorwärts-/Rückwärtsbewegung des Schneidwerkzeugs zu steuern. Der Bereich, wie weit der Vorwärts-/Rückwärtsabschnitt erweitert ist, wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

RECHTER JOYSTICK: Verwenden Sie nach oben/unten, um den Fräser auf dem Schneidwerkzeug anzuheben und abzusenken. Verwenden Sie nach rechts/links, um den Fräser zu drehen.



ROTATIONSGESCHWINDIGKEIT: Drücken Sie diesen Knopf, um die Drehgeschwindigkeit des Fräsers in drei Stufen anzupassen. 1 Licht an: niedrige Geschwindigkeit. 2 Lichter an: mittlere Geschwindigkeit. 3 Lichter an: hohe Geschwindigkeit.

AUFNAHME STARTEN: Drücken Sie, um mit der Aufnahme eines Videos zu beginnen. Stellen Sie sicher, dass ein USB-Stick ordnungsgemäß in den entsprechenden USB-Anschluss eingesteckt wurde, da die Aufnahme automatisch auf dem Stick gespeichert wird. Sie erkennen, dass die Steuereinheit aufnimmt, wenn die "**REC**" Anzeige in der unteren linken Ecke des Bildschirms blinkt.



AUFNAHME STOPPEN: Drücken Sie, um die Aufnahme zu stoppen.



PLAY: Drücken Sie während des Normalmodus die PLAY-Taste, um einen Bildschirmschnappschuss zu machen. Der Schnappschuss wird direkt auf dem USB-Stick gespeichert. Wenn Sie einen Schnappschuss machen, wird kurz **"SNAP**" auf dem Bildschirm angezeigt.

(

EXTERNE VIDEOQUELLE: Drücken Sie diesen Knopf, um zwischen den Videoquellen auf dem Bildschirm umzuschalten. Wenn das Licht aus ist, wird das Videobild von der in das Schneidwerkzeug eingebaute Kamera bezogen. Wenn das Licht eingeschaltet ist, wird das Videobild von einer externen Videoquelle bezogen, die an die "**VIDEO IN**" Buchse an der Steuereinheit angeschlossen wurde. Beachten Sie, dass die Einstellungen für "**Vorwärts-/Rückwärtsbewegung umkehren**" und "**Rotation umkehren**" für jede Videoquelle unabhängig gespeichert werden und beim Wechsel der Videoquelle automatisch in den gespeicherten Zustand zurückwechseln.



VIDEO IN: Verwenden Sie dies, wenn Sie ein Video von einer externen Quelle auf dem Bildschirm der Steuereinheit anzeigen möchten

VIDEO OUT: Verwenden Sie dies, wenn Sie das Video vom Fräser auf einem anderen Bildschirm anzeigen möchten.



VORWÄRTS/RÜCKWÄRTSBEWEGUNG UMKEHREN: Drücken Sie diesen Knopf, um die Richtung der Vorwärts-/ Rückwärtsbewegung des Fräsers beim Verwenden des Joysticks umzukehren. Diese Funktion ist besonders nützlich, wenn eine externe Kamera verwendet wird, um den Fräser aus einem anderen Winkel zu betrachten, was die Steuerung einfacher und intuitiver macht. Beachten Sie, dass das Licht leuchtet, wenn die Vorwärts-/ Rückwärtsbewegung umgekehrt ist und die Funktion derzeit aktiv ist.



ROTATION UMKEHREN: Drücken Sie diesen Knopf, um die Drehrichtung des Fräsers beim Verwenden des Joysticks umzukehren. Diese Funktion ist besonders nützlich, wenn eine externe Kamera verwendet wird, um den Fräser aus einem anderen Winkel zu betrachten, da sie die Steuerung des Fräsers intuitiver und natürlicher machen kann. Beachten Sie, dass das Licht leuchtet, wenn die Drehrichtung umgekehrt ist und die Funktion derzeit aktiv ist.



WIEDERGABE-STEUERUNGSPANEL: Dieses Panel wird zur Steuerung der Wiedergabefunktion verwendet. Sie können Videos und Schnappschüsse abspielen, die mit der Steuereinheit aufgenommen wurden.

MENÜ: Drücken Sie, um das Wiedergabemenü zu betreten.

ZURÜCK: Drücken Sie, um zurückzugehen oder das Wiedergabemenü zu verlassen.

LÖSCHEN: Drücken Sie, um Videoaufnahmen oder Schnappschüsse zu löschen.

PLAY: Drücken Sie, um Videos abzuspielen/anzuhalten oder Menüs und Ordner zu öffnen.

PFEILTASTEN: Verwenden Sie sie, um durch Menüs, Ordner und Dateien zu navigieren.



Dancutter A/S · Livøvej 1 · DK-8800 Viborg · Tel: +45 9651 2150 · info@dancutter.dk dancutter.com